

Цены и технические требования к баннерам (01.2018)

kttc.ru

Ежемесячно: 250 000 пользователей, 5 000 000 просмотров.

Главная страница сайта: 39 000р/месяц



Сквозной в шапке: 65 000р/месяц

КЛТС КЛУБ ТАНКОВ ЛУЧШИЙ САЙТ ВОЙНЫ

Введите ник или клан Ник Q RU Войти с WG ID

728*90 - 1100*90

Топ 10 игроков (WN8)
от 15к боев

1	Straik	5502 48970 (74%)
2	MeeGo	5473 25018 (68%)
3	__NIDIN__	5436 15402 (71%)
4	Sh0tnik	5432 22367 (70%)
5	Akihabaro	5363 17347 (68%)
6	MapuHka_B_Tone	5071 19332 (70%)
7	VOLKOV_82	4934 30659 (76%)
8	Inspirer	4861 37211 (73%)
9	General_Kowalski	4749 15216 (66%)
10	Draizer	4745 20130 (70%)

Топ 1000 игроков WN8

Топ по танку (T-45)
от 100 боев

1	ne3naika_	3504
2	D9ID9L_Duma	3442
3	TSG_B6	3423
4	SKIF_ANTARES	3265
5	AHHa_KoHbKoBa	3193
6	AG_R	3192
7	xXx_pyTm_rulit_xXx	3113
8	Vitali85	3099
9	Ce_4eJloBeK	3085
10	_Dn0_Na_DnE_0_o_	2998

Топ по танкам

Интересные события

Вести с фронтов

Статьи (Вести с фронтов): 24 000р/месяц

KLSC

КАК ПОЛНОЕ, ТАК И ДУШЕ

ЛУЧШИЙ САЙТ ВОЙНЫ

Введите ник или клан

Ник

Q

Ru

Войти с WG ID

Вести с фронтов: 28 тыс. киборгов (скел#прёт#)

[Вернуться в Вести с фронтов](#)

28 тыс. киборгов (скел#прёт#)

Chernoburchik 2017-12-11

Я просто в шоке. В полном. Я, конечно же, три дня назад предполагал всякое, но такую жесть и в худшем варианте даже не рассматривал! Ах, простите! Я на советском тяжкие 9 уровня – СТ-1 отыграл (наконец-то) 5 боев и должен был войти в рейтинг по инвенту – «Марш наций». Тоже мне достижение, скажите вы! Согласен. Однако, по совокупному опыту за эти 5 боев, я вышел на отметку в 3900, а это, на минуточку, 780 среднего опыта за бой. С учетом того, что происходит сейчас в рандоме, когда команды постоянно сливаются, я был реально уверен, что войду, хотя бы, в топ-5000. Смешно ли, но я в прошлом году в Танковых Асах с 650 среднего опыта влез в топ-1000, а тут так вообще должен был показать просто мастер-класс по вхождению в топовые рейтинги. Понятно, что с учетом особенностей, в данном игровом событии теперь учитываются не последовательные, а только лучшие 5 боев. Но... идика, набей на единственном танке, что у тебя в нации есть 780 опыта за 5 боев! Посмотрю я на тебя, умельца, особенно, когда тебя кидает, как назло, в такие донные днища команд, что просто страх божий. Тем не менее, я сделал это. И с самыми радужными надеждами заглянул во вкладку турниры, где располагалась сетка. И тут я чуть не упал! Статус стой, что «вы не попали в рейтинг награда». «Простите, что?!!» - опешил я и уставился в сетку, попавших в рейтинг. Ясно, что смотреть 1-3 группы смысла не было, а потому я залез сразу в последнюю, четвертую, где поместились очутившиеся, угодившие с 3000 по 7000-ые места. Вот именно в этот момент я просто приху. 5200 среднего опыта за лучшие 5 боев. А это 1040, в среднем за бой! Одна тысяча, мать его, сорок опыта, Карл!!! За семитысячные места в рейтинге! Сколько же я должен набить, чтоб попасть даже не в топ-1000, а хотя бы в 5К лучших на уровне?

Разработчики, вы реально предположили, что у нас в игре 100 тыс. игроков? Я понимаю, что должен быть какой-то принцип состязательности, но... 28 тыс. «упорантов» на уровне по каждой нации заработают по 1 дню према и 5 бустеров, а остальным дулю к носу? 28, мать их, тысяч, Карл! При условии, что в игре официально зарегистрировано свыше 2 миллионов игроков. То есть подсчитай-ка, парень, свой шанс угодить в топ-7000! То есть каждый 71 игрок еще может на что-то рассчитывать, а что другие? Играть, как и дальше? Так неинтересно как-то, получается. Игра и так приелась настолько, что воротит уже от нее, и реально ожидал (по крайней мере, я), что хоть тут-то будет что-то интересное и свеженькое. Если, конечно же, идею годичной давности можно назвать свежей. А по факту подавляющая часть игроков ощутила то же, что среднестатистические кланы ощущают на ТК – пролет мимо всех плох и ошавий. А, ведь, мой расчет на 70 обломанных игроков еще кривоват, так как на каждую сотню игроков приходится не менее четверти более-менее скиловых. Прикиньте, какое-то, когда скиловики тут вылезли и заняли 800 нишу в топ-3000 по уровню! Вам, кажется, смешно, а вот мне что-то не очень. Я до последнего был уверен, что будет хоть какое-то разделение по скилу. Ну, это же полный бред мешать всех в одну кучу именно в таком соревновании. Теперь мне кажется, что идея с отборкой 5 последовательных боев в прошлом инвенте было именно правильным решением, так как хоть как-то обезопасивало среднего игрока от большого напыля статистов в топ рейтингов хотя бы потому, что далеко не каждый, даже статист, сможет 5 боев подряд откатать с одинаково высоким результатом. Как бы, не так! На 5 боев выйдет в нынешних реалиях в среднем 2 поражения уж точно. Вот и набей при таких условиях среднему 1000 опыта, как тут нынешние умельцы сделали!

А так, что получается? Упарывайся до потери пульса, авось какой бой повезет и затащишь? А там еще таких четыре накопиться? Ну, получается, так! Вы только прикиньте, за три дня этого игрового события некоторые люди накатали по 200 боев на определенной технике на уровне!!! Это чтоб попасть в топ-7000! Это что, по 70 боев где-то в день что ли? На одном уровне?!!! Даже, если брать, что в среднем бой по 6 минут, что далеко не всегда так, получается, даже по самым скромным подсчетам 7 часов в день что ли? Ах, бойцы, вы там с дуба не рухнули, случаем? Даже, если вы не работаете, а где-то учитесь, вам что, крошу снесло напрочь, 7 часов БЕЗВЫПАСНО и БЕЗОТРУДНО за компом в танки залипать? Я боюсь представить себе этих киборгов. У меня за неделю столько боев не наберется, сколько они за три вечера накатали.

Оно, конечно, не все такие, но я смотрел по большей части именно четвертую группу рейтинга, куда, естественно, ожидал попасть. Там реально были всякие представители. У кого 10, у кого, 70, а у кого-то и все 200 боев. Особо много было в диапазоне от 50 до 70.

Сейчас вы скажите, ну и что же ты новаш, никто же не мешает, садись и играй, пока не влезешь. Ну да. Почему нет? Скорее всего, влезу. Только у меня 5 боев, а люди скоро к тремстам приблизятся. И это, кстати, не самые худшие игроки. По крайней мере, вин8 у них получше, чем у меня. И им потребовалось вот так вот упориться.

Вот что же я о плохом-то? Нет, чтоб, о хорошем занюхаться. Что ж! По вечерам на лопу-левах просто красота. Все скиловики упарываются в Марш наций, а на 3-4 левлах творится веселая вакханалия. Вчера сделал 5 раз подряд на Матильде мастера. Такое впечатление, что нормальных игроков на низких уровнях просто из-за инвента не остается. Все ушли на фронт. Все хотят халевный день према.

А что разработчики? Вы реально думаете, что такая градация без деления по скилу, это вот правильно? Я уже знаю, чем закончится это игровое событие. Будет много вони и криков по поводу, что опять даже такие мелкие плоски от БГ получили скиловики. И опять народ побегит из игры. Хотя... что я ною... Через полторы недели уже закончится инвент и все радостно похлопаем тем, что смог или не очень.

715

300*600

Статистика, справа: 49 000р/месяц

KLSC

КАК ПОЛНОЕ, ТАК И ДУШЕ

ЛУЧШИЙ САЙТ ВОЙНЫ

Straik

Ник

Q

Ru

Войти с WG ID

Straik

13.08.2010

08.01.2018 08:04

6135 655

Общие

Техника

Графики

Сигнатура

	Общий	Динамика сессий	[1000 / 3000 / 5000]
Дата обновления (промежуток):	07.01.18 23:07	07.01.2018 23:07	05.01.2018 23:10
Количество боев (+):	48 970	39	20
Рейтинг РЗ старый:	2 422.73	1 538.15 (-6.7)	2 418.59 (+0)
Рейтинг РЗ:	2 545.67	1 615.73 (-6.71)	2 615.69 (+0.05)
Рейтинг WN6:	2 817.69	2 149.67 (-6.52)	2 632.54 (-0.04)
Рейтинг WN7:	2 817.69	2 149.67 (-6.52)	2 632.54 (-0.04)
Рейтинг WN8:	5 502.00	4 321.52 (+0)	5 383.93 (+0)
Рейтинг WNKTTCT:	4 765.00	8 275.48 (+1)	4 711.80 (+0)
Рейтинг Бронсе-сайт:	21 887.25	11 050.83 (-8.07)	24 583.11 (+2.56)
Рейтинг XVM (WN8):	100.00	100.00 (+0)	100.00 (+0)
Рейтинг WG:	12 636.00	12 636.00 (-1)	12 637.00 (+1)
Процент побед:	74.14%	66.67% (-0.01)	65% (+0)
Средний уровень:	8.68	8.15	10
Средний уровень боев:	9.59	10.46	10.5
Выстрелов за бой (+):	14.62	11.87	17.9
Средний урон:	3 190	2 730 (-0.37)	4 453 (+0.52)
Ассист урон (+):	789.02	789.02 (-0.69)	789.71 (+0.28)
Вытанковано в среднем (+):	1 161	1 357 (+0.16)	1 709 (+0.22)
Средний опыт:	1236	1190 (+0)	1213 (+0)
Процент попаданий:	81	81 (+0)	81 (+0)
Обнаружено врагов (Средний):	2.02	0.82 (+0)	1 (+0)
Обнаружено врагов (Всего):	98 678	32	20
Уничтожено врагов (Средний):	2.27	1.74 (+0)	2.1 (+0)
Уничтожено врагов (Всего):	111 182	68	42

Войдите в систему, чтобы увидеть полную информацию

300*600

Сквозной в подвале: 31 000р/месяц

прессажу играет ОДИНАКОВО. А после нескольких боев проведенных с ним могу еще и дополнить - одинаково ХЕРОВА. Есть у многих статистов, да и Дюва такая ебучая черта, что если ты стоишь на удачном простреле и ты уже достаточно шотной, просто поддержи тебя, чтоб назад не откатился, или наоборот скинуть тебя откуда нибудь. Так ради прикола. А так у меня к нему отношение чисто положительное. Особенно после того, как встретил его этой весной на Яге Е100, где он ГОЛДОЙ херачил по противнику, набивая на об. 260 дагу)

Chernoburchik 2017-08-22 20:51:29

в завершение о чителях. Говорить о том, что тема сильно раздута - я думаю не правильно. тема вообще по моему толком не раскрыта. В том году я подавал предложение на форуме поддержки, чтоб взяли и просканили бой на ГК, КБ и вылазки в укрепления хотя бы кланы с рейтингом от 50 до 200. Вопрос почему? Уверен, что численность игроков в кланах бы резко сократилось. Не могу оглулю сразу всех в чтеры записывать, но могу с уверенностью сказать 1-2 читка в этих кланах есть. 100% инфа. Не могут эти кланы выкатывать на ГК не имея запрещенных модов хотя бы на поваленные деревья. Чтоб не быть голословным - приведу пример из двух кланов где я когда то состою. Они не топовые, но вот вам показатель так как активно и очень даже участвуют в клановых замесах (OTDUS) - 12 из 64 на тот момент бойцов имели запрещенные моды. А командир в обязательку всем воинам обязанность по установке этих модификаций. Пришлось уйти). И клан [O] Снежные барсы - точное число чтеров не установил, так как держу меня партизанить на армейские сборы под Новосибир и было не до всякой херни в виде игршек, но могу точно отметить одного Bumer_07 (офисер штаба) лично был в обоих боях (аввод) где он взял медаль ПУГА и после того, как я ему заметил, что это как минимум свинство набивать малышкой на 5 уровне с запрещенными модами, на что мне было отвечено в весьма нетсензурной форме и исключили из основной команды на ГК. Естественно, что и слеза в РК во время клановых замесов как этот самый Бумер07 командир в начале боя передает, что три танка ломают деревья на правом фланге, тоже особо не радует. После моих разборок, наверно они это делают - мне было сказано, что все более менее кланы так поступают. Ну чтож. Пусть все топятся, а мы не хотим. Потому говорить о том, что моды как то можно сладить, невалировать, обогати игроков их использованием - глупо. В рандоме ты посплываешь и пойдешь в другой бой, так как потерпел не сыдено много, а в клановых батаях это уже может и трагедия. Так как залипать всю ночь в клановых замесах, а под утро слиться только потому, что вражеская команда просекала что вы туланили и уехали всем скопом в ебень оставив открытую базу - это глупо.

Авторизуйтесь чтобы оставлять комментарии

728*90 - 1100*90
336*280 - 1100*280

© 2013 - 2018 ООО "Как только, так сразу" Все права защищены. 12+ | Официальный фан ресурс World of Tanks

Пользовательское соглашение | Возврат средств | Политика конфиденциальности | Контакты | VISA | MC

hi@kttc.ru

Возможны другие форматы баннеров, по договоренности.

Контакты

VK - <https://vk.com/xopoiiru>

Telegram - <https://t.me/Xopolll>

Skype - xopoiiii.slam

E-mail - hi@kttc.ru

